Ausschreibung

REALIZZER-3D

Echtzeit-Visualisierersoftware

(Basisversion) für DMX-gesteuerte Lichtshows

Realizzer-3D bietet die Möglichkeit, eine komplette Lichtshow nahezu fotorealistisch und in Echtzeit auf dem PC zu simulieren. Die Software wird mit einer Gerätebibliothek und zahlreichen 3D-Modellen (z. B. Traversen, Dekoration, Bühnen) ausgeliefert.
Dieses Planungstool lässt sich problemlos mit jeder PC-gestützten, DMX-fähigen Lichtsteuerung verbinden. Schnittstellen wie ArtNET werden vom Programm unterstützt.

• Echtzeit Beleuchtungssimulation
• Simulation nahezu aller Lichteffekte (Gobo-/Farbräder, Prisma, Iris, Shutter, etc.)
• Umfangreiche Bibliothek: z. B. Scheinwerfer, Traversen, Dekoration
• ArtNET-Input (1 Universum)
• 3D-Maus-Support (3Dconnexion)

Mindest-Systemvoraussetzungen:

IBM-kompatibler PC ab DualCore 2 GHz, 1 GB RAM, DirectX 9 kompatible Grafikkarte mit min. 512 MB RAM (empfohlen nVidia GTX465 oder höher), Windows XP/Vista/7/8.

Empfohlenes System für hochauflösende Darstellung:

Intel i7 CPU ~2 GHz, 8 GB RAM, Gaming-Level-Grafikkarte (nVidia GTX680 oder höher) mit 3 GB RAM, CD-ROM, Windows 7/8.

Lizenzinformation:

Programm und Anleitung auf der Herstellerseite herunterladbar. Der Versand der Seriennummer zur Aktivierung der Lizenz erfolgt per E-Mail. Eine Lizenz kann auf bis zu zwei Computern installiert werden.

Upgrade-Versionen Professional, Ultimate und Studio sind auf Anfrage optional erhältlich.

Technische Merkmale:

Art	Echtzeit-Visualisierersoftware
Bezeichnung	REALIZZER 3D
Version	Basis
Anzahl Lizenzen	1
Betriebssystem	Windows XP/Vista/7/8
Systemvoraussetzungen	PC ab DualCore 2 GHz, 1 GB RAM
Updatemöglichkeit	ja

Modellnummer: REALIZZER-3D

Stückzahl: 1

Verpackungsmaße (B x H x L): 0,14 x 0,015 x 0,195 m

Bruttogewicht: 0,097 kg

Nettogewicht: 0,02 kg

Artikelgewicht (ohne Zubehör): 0,02 kg